**20/08/25**

**Daily’s Nº 1**

***¿Qué se va a hacer hoy?***

Hoy vamos a crear el repositorio, donde vamos a llevar una organización en el GitHub del proyecto.

Vamos a crear la carpeta general donde van a estar todos las subcarpetas, archivos, diagramas, etc. Todos los miembros vamos a tener el acceso para mantener el proyecto de una manera más organizada.

Por último realizamos el listado de tareas que vamos a realizar en todo el transcurso del proyecto.

***¿Cómo se va a hacer?***

La carpeta la creamos en google drive, compartida para todos los integrantes, así cada uno va agregando cada tarea que realiza.

El listado de tareas lo vamos a realizar en un documento de google compartido para que todos los miembros puedan ver qué tarea está pendiente y cuál terminada, todo esto para organizarnos mejor.

***Inconvenientes:***

Por el momento el equipo de desarrollo no ha encontrado inconvenientes que no nos permitan avanzar en el proyecto.

**Daily’s Nº 2**

***¿Qué se hizo ayer?***

Creación del repositorio de GitHub para organizar el proyecto.

Carpeta general compartida con los miembros del grupo, donde se encuentran todos los archivos y subcarpetas.

Se creó el listado de tareas y se añadió ese archivo en la carpeta general.

***¿Qué se va a hacer hoy?***

Hoy vamos a realizar el planning poker, para determinar la dificultad de cada tarea y ver el promedio general en base a las puntuaciones de cada uno.

Vamos a realizar el diagrama de gantt, agregando todas las tareas, pero solo vamos a ponerle duración a las cosas que hicimos hasta ahora, para ir organizándolo de a poco.

También vamos a comenzar con el CPM.

Modificación del logo de la empresa, para dar una mejor impresión a clientes y futuros clientes

***¿Cómo se va a hacer?***

el planning poker lo realizamos en la web de planningpoker.com

Una parte del team va a organizar el diagrama de gantt en ProjectLibre, mientras que la otra va a comenzar el CPM en [draw.io](http://draw.io) mediante los requerimientos del cliente.

En formularios de google vamos a realizar las encuestas para empleados mediante la información que recopilamos acerca de la empresa en conversaciones con el cliente.

***Inconvenientes:***

Por el momento el equipo de desarrollo no ha encontrado inconvenientes que no nos permitan avanzar en el proyecto.

**Daily’s Nº 3**

***¿Qué se hizo ayer?***

Se modificó el logo de la empresa, para llamar más la atención de nuestros clientes y futuros clientes.

Se realizó el planning poker para determinar dificultad de las tareas.

Se hizo el diagrama de gantt con todas las tareas pero solo le pusimos duración a las tareas que realizamos por el momento, para no estimar tiempos que todavía no sabemos.

Comenzamos con el CPM.

***¿Qué se va a hacer hoy?***

Revisar el CPM

Finalizar el DFD

Realizar encuestas para los empleados de la empresa Tecnología.

***¿Cómo se va a hacer?***

Los diagramas tanto el CPM como el DFD los vamos a realizar en draw Io, y los dividimos entre los miembros del grupo para no retrasar las tareas.

Las encuestas para los empleados las vamos a realizar en un formulario de Google, nos van a servir para saber sus opiniones acerca del sistema que vamos a llevar a cabo con los miembros del equipo.

***Inconvenientes:***

Por el momento el equipo de desarrollo no ha encontrado inconvenientes que no nos permitan avanzar en el proyecto.

**Daily’s Nº 4**

***¿Qué se hizo ayer?***

Se realizaron encuestas para los empleados.

Revisión del CPM

Finalizamos el DFD (Diagrama de Flujo de Datos).

***¿Qué se va a hacer hoy?***

Hoy vamos a realizar el boceto de lo que vendría siendo el frontend del sistema, vamos a hacerlo en la computadora para darle color y cosas más específicas, pero también en hoja para tener la estructura de cómo se debería mantener la página más allá de los colores y diseños.

Vamos a comenzar con el DER (Diagrama Entidad Relación).

También vamos a comenzar con el Diagrama de Caso de Uso.

***¿Cómo se va a hacer?***

Para el diseño del sistema en compu vamos a utilizar figma que tiene una amplia variedad de funcionalidades que nos van a permitir encontrar el diseño de la página ideal, y en papel el Product Owner se va a encargar de realizar la estructura en una o varias hojas porque va a haber diferentes secciones.

Para la realización de los diagramas, van a estar a cargo los team, cuando ya haya una base o un avance del diagrama van a revisarlo el scrum master y el product owner para corregirlo o agregarle cosas y ayudar para la finalización de estos mismos.

***Inconvenientes:***

El único inconveniente que encontramos hasta el momento es simplemente la estimación acerca de si vamos a llegar a finalizar los diagramas, porque debemos empezar lo antes posible con el código y finalizar el sistema para entregarlo de manera correspondiente y en el plazo pedido por el cliente.